Викторина "Что вы знаете о сказке?"

Дата проведения:

Воспитатаель: Степанова Розалия Семеновна.С. МБДОУ №43 Детский сад «Улыбка»

*Викторина по мотивам русских народных сказок.*

*Цель игры: расширение и углубление знаний детей о русских народных сказках; воспитание любви к этому жанру устного народного творчества; развитие творческих способностей учащихся.*

*Подготовка к игре: составление перечня русских народных сказок для самостоятельного послушания командами-участниками игры. Каждая команда получает задание: выбрать капитана, придумать эмблему, девиз, инсценировать сказку.*

*Ведущий воспитатель Степанова Р.С.*

*Команда 1*

*Команда 2*

***(приветствие команд)***

1 задание - **Лото "Идеальная пара"**

**Ведущий.** Обеим командам даются одинаковые наборы карточек. На белых карточках написаны определяемые слова, на желтых - постоянные эпитеты.

*Задание: собрать лото, подобрав карточки парами: определяемое слово и эпитет.*

*лисичка - сестричка*

*голова - буйная*

*волк - серый*

*столы - дубовые*

*Бычок - белый*

*меч - булатный*

*Солнце - ясное*

*слуги - верные*

*Молодец - добрый*

*други - сердечные*

*поле - чистое*

*лес - дремучий*

*девица - красная*

*мачеха - злая*

 Жюри определяет победителя: какая из команд быстрее и точнее подобрала идеальные пары слов.

2 задание - **Сказочная география**

*Ведущий задает поочередно командам вопросы . Жюри отмечает быстроту и правильность ответов. Если какая-либо из команд не может ответить на поставленный вопрос, на него могут дать ответ соперники, получив при правильном ответе дополнительный балл.*

**Ведущий.** Где стоит диковинная сказочная избушка на курьих ножках?

*(ответ: В дремучем лесу).*

**Ведущий.** На какой реке Иван-крестьянский сын трижды сражался со змеями-чудищами?

*(ответ: река Смородина).*

Где снесла курочка Ряба яичко?

*(ответ: Под полом).*

**Ведущий.** Где жила царевна-лягушка?

*(ответ: В грязном болоте).*

**Ведущий.** Какие реки текут по сказочной стране, какие у них берега?

*(ответ: Реки молочные, берега кисельные).*

**Ведущий.** Где впервые Иван-царевич увидел Василису Премудрую?

*(ответ: На смотре у царя).*

**Ведущий.** В каком граде живет царевна, которая никогда не улыбается, никогда не смеется?

*(ответ: Несмеянин град).*

**Ведущий.** Кто нашел хрустальную туфельку Золушки?

*(ответ: принц)*

 3 задание - **Конкурс капитанов "Назови сказку"**

*Капитанам необходимо назвать сказку, герой которой нарушил запрет. Ведущий рассказывает, какой запрет нарушил герой, капитаны команд по очереди отвечают. . Если капитан затрудняется с ответом, команда может помочь ему, но в этом случае жюри снимает половину балла.*

**Ведущий** *(капитану 1 команды)***.** Дочка позабыла, что ей приказывали: посадила братца на траву под окошко, сама побежала на улицу, заигралась, загулялась.

*(ответ: «Гуси-лебеди»)*

**Ведущий** *(капитану 2 команды)***.** Братец не внял запретам сестрицы и превратился в животное.

*(ответ: «Сестрица Аленушка и братец Иванушка").*

**Ведущий** *(капитану 1 команды)***.** Царевич посмел сжечь лягушачью кожу и лишился своей жены.

*(ответ: "Царевна-лягушка").*

**Ведущий** *(капитану 2 команды)***.** Дети не послушали наказа своей матери, впустили волка и были съедены все, кроме одного.

*(ответ: "Волк и семеро козлят").*

4 задание: **Конкурс "Чей это транспорт?"**

*Ведущий называет сказочные "виды транспорта". Команды называют сказку и героя, который пользовался этим транспортом. Жюри начисляет баллы так же, как и в конкурсе "Сказочная география".*

**Ведущий** *(1 команде)***.** Золоченная коляска, в шесть лошадей запряженная.

*(ответ: Василиса Премудрая, «Царевна-лягушка»).*

**Ведущий** *(2 команде)***.** Гуси-лебеди.

*(ответ: Ивашко, «Гуси-лебеди»)*

**Ведущий** *(1 команде)***.** Волчья спина.

*(ответ: Лиса, «Волк и Лиса»).*

**Ведущий** *(2 команде)***.** Ковер-самолет.

*(ответ: Василиса Премудрая и Иван царевич, «Царевна-лягушка»)).*

**Ведущий** *(1 команде)***.** Лошадь, запряженная в дровни.

*(ответ: Падчерица, «Морозко»).*

**Ведущий** *(2 команде)***.** Ступа.

*(ответ: Баба Яга, «Баба Яга»).*

5 задание **Конкурс "Бюро находок"**

*Конкурс и подсчет баллов проводятся аналогично предыдущим.*

**Ведущий.** В бюро находок поступило много вещей. Надо разыскать их владельцев, сообщить их имя и адрес. Адресом служит название сказки, героем которой является владелец данной вещи.

Вещь для 1 команды- скалочка.

*(ответ: «Лиса со скалочкой»).*

**Ведущий** *(вещь для 2 команды)***.** Коса.

*(ответ: «Лиса, Заяц и Петух»).*

**Ведущий** *(вещь для 1 команды)***.** Корзина с пирожками

*(ответ: «Маша и медведь»).*

**Ведущий** *(вещь для 2 команды)***.** Кувшин с узким горлышком.

*(ответ:«Лиса и Журавль»).*

**Ведущий** *(вещь для 1 команды)***.** Рыба.

*(ответ: «Волк и Лиса»).*

**Ведущий** *(вещь для 2 команды)***.** Бобовое зернышко.

*(ответ:«Петушок и бобовое зернышко»).*

**Ведущий** *(вещь для 1 команды)***.** *подснежник*

*(ответ:«12 месяцев»)*

**Ведущий** *(вещь для 2 команды)***.** Топор.

*(ответ: «Каша из топора»).*

6 задание- **Конкурс болельщиков "Из каких сказок эти герои?"**

*Вопросы предлагаются болельщикам команд. заработанные болельщиками баллы прибавляются к сумме баллов команды.*

**Ведущий.** «Вот однажды пошел кот гулять, а навстречу ему лиса, увидела кота и дивится: «Сколько лет живу в лесу, а такого зверя не видывала».

*(ответ: «Кот и Лиса»).*

**Ведущий.** «Наловил дед рыбы и везет домой целый воз. Вот едет он и видит: лисичка свернулась калачиком и лежит на дороге».

*(ответ: «Лисичка-сестричка и волк»).*

**Ведущий.** «Как только коза уйдет, козлятки запрут за нею избушку, а сами никуда не выходят».

*(ответ: «Волк и семеро козлят»).*

**Ведущий.** «У царя было три сына: все молодые, холостые, удальцы такие, что ни в сказке сказать, ни пером описать. Младшего звали Иван-царевич».

*(ответ: «Царевна-лягушка») .*

**Ведущий.** Девушка сидит на коробейке и дрожит: озноб ее пробрал».

*(ответ: «Морозко»).*

**Ведущий.** «Он не вытерпел и не послушался сестры, напился и стал козленочком».

*(ответ: «Сестрица Аленушка и братец Иванушка»).*

 7 задание - **Инсценировка сказки**

 Сказку для инсценировки команда получает накануне методом жеребьевки, сохраняя ее название втайне от другой команды..

После выступления команда соперников должна определить название сказки и ее вид.

*Жюри оценивает инсценировку, ответы команд и подводит окончательные итоги викторины.*

*Награждение победителей.*