

# СЦЕНАРИЙ

проведения конкурса-КВН, посвящённого Дню информационных технологий

Ведущий: Добрый день, дорогие друзья!

КВН проводим мы  
Уже который раз!  
Выступления на сцене  
Будут просто класс!

Ведущая: Все участники крутые

Выступать им не впервой,  
И ребята удалые –  
Так и рвутся прямо в бой! –  
Итак, мы начинаем КВН!

Ведущий: Дорогие зрители и болельщики, уважаемое жюри! Мы начинаем КВН. Тема нашего КВН –

«ВЕСЕЛАЯ ИНФОРМАТИКА». Сегодня, в этом зале в стенах школы №9 встречаются три команды:

Ведущая: Сегодняшнюю встречу судит очень компетентное жюри в составе:

1. ФИО, творческий и креативный руководитель нашей школы .
2. ФИО, неизменный член жюри всех школьных мероприятий, отзывчивый и справедливый.
3. ФИО, обладает хорошим чувством юмора и оптимизмом.
4. ФИО, веселый, позитивный человек, любящий КВН.
5. ФИО, обожающая КВН.

Ведущий: И так начнем, первый конкурс—приветствие команд.

**«Приветствие команд»**. Каждая команда должна представить:

- капитана;
- название команды;
- девиз;
- приветствие другим командам.

Максимальная оценка за приветствие - 10 баллов.

Ведущий: Приглашается команда.....

Ведущая: Приглашается команда.....

Ведущий: Приглашается команда.....

Ведущая: Попрошу жюри оценить выступление команд и прокомментировать.

Ведущий: Следующий конкурс – «Разминка». Командам по очереди будут задаваться вопросы, на которые нужно дать ответ. За каждый правильный ответ команда получает 1 балл.

Вопросы:

1. Чему равно произведение всех цифр? (0)
2. У Мамеда 10 овец. Все, кроме семи, сдохли. Сколько осталось овец? (9)
3. Врач прописал больному 5 уколов по уколу через каждые полчаса. Сколько потребуется времени, чтобы сделать все уколы? (2 часа)
4. Вы заходите в малознакомую комнату, которая затемнена. В ней есть две лампы: газовая и бензиновая. Что вы зажигаете в первую очередь? (Спичку)
5. Чем кончается и день и ночь? (Мягким знаком)
6. Под каким кустом сидит заяц во время дождя? (Под мокрым)
7. На руках 10 пальцев. Сколько пальцев на 10 руках? (50)
8. Четыре человека ждали поезд 8 часов. Сколько времени ждал каждый? (8 часов)
9. Одно яйцо при нормальных условиях варят до состояния «крутое» 4 минуты. Сколько минут нужно варить 5 яиц? (4 минуты)
10. Состояние, при котором включенный компьютер не реагирует на действия пользователя. (Зависание)
11. Популярный среди школьников вид прикладных компьютерных программ. (Игра)

12. Какая связь между городом в Англии, ружьем калибра 30\*30 и одним из элементов компьютера? (Винчестер)

Ведущая: Прежде чем начать третий тур, я дам задание болельщикам команд. Они должны будут отгадать загадки, написав ответы на все загадки и по первым буквам ответов на загадки составить слово и сдать свои ответы жюри. Баллы будут зачислены той команде, за которую вы болеете.

#### Карточка

##### 1. Ответ: Монитор

- Без рук рисует, без зубов кусает. (Мороз)
- Сер, да не волк, длинноухий, да не заяц, с копытами, да не лошадь. (Осел)
- Между двух светил посередине один. (Нос)
- Она вкусна и хороша – что красная, что из кабачка. (Икра)
- Бывает круглым, бывает квадратным, бывает с изюмом, бывает с маслом. Его обожают все дети на свете. (Торт)
- Прижавшись тесно к брату брат, в зеленых гнездышках сидят. Гнездышки искусные, а братишки вкусные. (Орехи)
- В сенокос – горька, а в мороз сладка. Что за ягодка? (Рябина)

##### 2. Ответ: Принтер

- Весной в цветном сарафане лежит, зимой в белой рубашке спит. (Поле)
- Поднялись ворота – всему миру красота. (Радуга)
- Она и пахучая, она и плакучая, ветки наклоняет, от взоров скрывает. (Ива)
- В клубке живут, в ушко запрыгивают. (Нитки)
- Кланяется, кланяется, придет домой – растянется. (Топор)
- Она как еж, но больше ростом, и нос длиннее у нее. (Ехидна)
- С виду красна, раскусишь – бела. (Редиска)

Ведущий: Мы продолжаем 3 конкурс «**Всего одна буква**»

*Задание для 1-ой команды*

К перечисленным словам необходимо добавить одну букву и получить слово, связанное с информатикой и компьютерами

1. Иск (**Диск**)
2. Кран (**Экран**)
3. Око (**Окно**)
4. Папа (**Папка**)
5. Сет (**Сеть**)
6. Форма (**Формат**)
7. Ставка (**Вставка**)

*Задание для 2-ой команды*

Из перечисленных слов необходимо удалить одну букву и получить слово, связанное с информатикой и компьютерами:

1. Бинт (**Бит**)
2. Оплата (**Плата**)
3. Спорт (**Порт**)
4. Спринтер (**Принтер**)
5. Тесто (**Тест**)
6. Шифер (**Шифр**)
7. Белок (**Блок**)

*Задание для 3-ей команды*

В перечисленных словах необходимо заменить одну букву и получить слово, связанное с информатикой и компьютерами:

1. Бант (**Байт**)
2. Болонка (**Колонка**)
3. Драйзер (**Драйвер**)
4. Писк (**Диск**)
5. Хобот (**Робот**)
6. Уборка (**Сборка**)

## 7. Штифт (Шрифт)

Ведущая: 4 конкурс. «Опознай пословицу».

В надувные шары помещены скрученные в тонкие трубочки листы с текстом измененных пословиц. К шарам по очереди подходят капитаны команд, прокалывают шар булавкой, берут листок с заданием, читают пословицу и дают правильную интерпретацию. За каждую отгаданную пословицу команде начисляется 1 балл. Если капитан команды затрудняется дать ответ, то капитану другой команды дается шанс угадать пословицу, за что она получает дополнительное очко.

1. Скажи мне, какой у тебя компьютер, и я скажу, кто ты. (Скажи мне, кто твой друг, и я скажу, кто ты)
2. Компьютер памятью не испортишь. (Кашу маслом не испортишь)
3. Дареному компьютеру в системный блок не заглядывают. (Дареному коню в зубы не смотрят)
4. В Силиконовую долину со своим компьютером не ездят. (В Тулу со своим самоваром не ездят)
5. Утопающий за F1 хватается. (Утопающий за соломинку хватается)
6. Бит байт бережет. (Копейка рубль бережет).
7. Что из Корзины удалено, то пропало. (Что с возу упало, то пропало)
8. Вирусов бояться – в Интернет не ходить. (Волков бояться – в лес не ходить)
9. За одного хакера семь кандидатов наук дают. (За одного битого семь небитых дают)

Ведущий: 5 конкурс. «Творческий конкурс»

От каждой команды приглашается по одному участнику, которым предстоит «Творческий конкурс». Ваша задача состоит в следующем: по образцу создать следующий документ. За выполненное задание команда получит **5 баллов**.



Ведущая: 6 конкурс. «ПЕРЕДАЧА ИНФОРМАЦИИ»

Помните анекдот: «Встретились двое глухих. Один держит в руке удочку. Другой спрашивает: «Ты что на рыбалку собрался?» - «Да нет, я на рыбалку» - «А я думал, ты на рыбалку...»

Информация была передана, но до адресата не дошла. При любом обмене информацией должны существовать её приемник и источник, иначе этот обмен не будет иметь никакого смысла.

Сейчас две команды по очереди будут выступать в роли приемника и источника информации. А передавать информацию они будут невербальным способом, т.е. с помощью мимики и жестов.

Жюри будет оценивать конкурс по пятибалльной системе.

Прошу капитанов получить у меня задания. На подготовку командам дается 3 мин.

Задание.

Изобразить мимикой и жестами:

Та команда, которая первая догадается, о чем идет речь, получит дополнительный **1 балл**.

**I команде:**

(Компьютер завис, вентилятор, алгоритм, учитель информатики).

**II команде:**

(Принтер, папка, вирус, передача.)

**III команде:**

(Неисправный дисковод, CD-диск, кнопка на клавиатуре, Интернет)

Ведущий: конкурс капитанов «**Ответ в тексте**»

А пока команды готовятся, на сцену приглашаются капитаны команд. В приведенных текстах идущие подряд буквы нескольких слов образуют термины, связанные с информатикой и компьютерами.

Пример: «Этот **процесс орнитологи** называют миграцией» – процессор  
за каждый правильный ответ Капитан, получит 1 балл

Виды информации:

- 1) Я его привез в указанное место, но там никого не оказалось.
- 2) Когда-то он работал в идеологическом отделе.
- 3) Он сказал: "Пройдите к стене".

Ведущая: Следующий конкурс «**Домашнее задание.**» Оно состоит из двух частей: компьютерных частушек и сценок про компьютеры и Интернет.

*Максимальная оценка 10 баллов*

*Ведущий: Спасибо командам за выполненное домашнее задание, а я прошу жюри объявить общий балл каждой команды за домашнее задание*

*Пока счётная комиссия подсчитывает общий балл каждой команды за 8 конкурсов группа поддержки команды ....дарит всем гостям художественный номер :*

*Подведение итогов.*

*Выступление членов жюри с анализом конкурсов.*

*Награждение.*

*Команде-победительнице*

*Капитанам команд*

*Сувениры членам команд:*

*Приз зрительских симпатий- лучшему игроку*

*Самому активному болельщику*