

Государственное бюджетное учреждение  
дополнительного образования Дом Детства и юношества  
Приморского района Санкт-Петербурга

**Методическая разработка**

Семейная игротека "Традиционные игры народов России»  
в рамках серии мероприятий "Родительская суббота"

**Разработчик:**  
Степанова Ксения Витальевна  
педагог-организатор

г. Санкт - Петербург  
2021 г.

## **Семейная игротека "Традиционные игры народов России» в рамках серии мероприятий "Родительская суббота"**

Дата проведения: 24 апреля 2022 г.

Время проведения: 14:00 – 16:00

Место проведения: ГБУ ДО ДДЮ Приморского района, г. Санкт-Петербург,  
ул. Школьная, д. 29

Семейная игротека проводится в актовом зале на третьем этаже.

14:00 – начало мероприятия.

### **1. Пояснительная записка**

Методическая разработка представляет собой сценарий проведения семейной игротеки «Традиционные игры народов России» из цикла мероприятий «Родительская суббота», рассчитанной на детей от 6 лет и родителей. Основной целью разработки является создание условий для совместного содержательного досуга детей и их родителей посредством приобщения к традиционной культуре народов, проживающих на территории России.

**Концепция игротеки:** Россия – многонациональная и многокультурная страна! На её территории проживает огромное количество различных народов и национальностей. Каждый из них обладает своими: вероисповеданием, мировоззрением, языком, обычаями. Важно передавать молодому поколению обычаи, традиции, учить уважению и терпимости к культуре каждого народа. Толерантность, как один из показателей культуры общества, дает представление об уровне сознания и воспитания граждан.

Методическая разработка будет полезна педагогам-организаторам учреждений общего и дополнительного образования, классным руководителям, вожатым.

### **2. Методические советы по предварительной подготовке мероприятия**

Для проведения мероприятия, рассчитанного на 20 участников понадобится помещение (актовый зал или кабинет площадью от 25 кв. м.). В процессе проведения мероприятия используется оборудование: ноутбук, колонки, микрофон, атрибутика, в т.ч. расходные материалы для мастер-класса (20 клубков шерстяных ниток, палка для перетягивания, 100 пуговиц, платок, гладкие палочки длиной 15-20 см. и диаметром 1 см., верёвка, 60-100 палочек длиной десять сантиметров), костюмы (народные традиционные

костюмы ЯМАО, Новгородской области, республики Татарстан, Ямало-ненецкого автономного округа, русский народный), музыкальное сопровождение (народная музыка), призовой фонд (блокноты, ручки).

### ***3. Сценарий проведения игротеки***

*Звучит музыка. Выходит ведущий.*

**Ведущий:** Добрый день, дорогие друзья! Мы рады приветствовать всех вас на семейной игротеке, которая проходит в рамках мероприятий «Родительская суббота». Сегодня мы познакомим вас с традиционными играми разных народов, проживающих в нашей необъятной, многонациональной стране!

Все мы знаем, что игры помогают находить выход из самых неожиданных положений, намечать цель, взаимодействовать с товарищем, проявлять ловкость, силу и выносливость.

В какие народные игры вы играли в детстве, уважаемые родители?

*Взрослые участники вспоминают и перечисляют игры, в которые играли в детстве.*

**Ведущий:** Отлично! Много интересных игр помните. А какие народные игры знают наши юные участники?

*Дети вспоминают и перечисляют игры, которые знают на данный момент.*

**Ведущий:** Какие вы молодцы! Много всего вспомнили.

А теперь настал момент познакомить вас с представителем Ямало-ненецкого автономного округа. Он поведаст всем нам о своём родном крае и расскажет о местных забавах!

*Выходит представитель ЯМАО в народном костюме.*

**Представитель ЯМАО:** Добрый день, друзья! Я приехал к Вам из далёкого округа, расположенного в арктической зоне Западно-Сибирской равнины, в центре Крайнего Севера России. Более половины территории расположено за Полярным кругом, а вторая часть территории находится на восточном склоне Уральского хребта. Представляете, как далеко? Бывали когда-нибудь у нас в гостях?

*Зрители отвечают на вопрос.*

**Представитель Ямало-ненецкого автономного округа:** Сегодня мы с вами поиграем в 2 самые известные игры моей родины. Первая называется «Ныхыдырма», а если иными словами - перетягивание палки! Правила игры

просты: два участника садятся на землю напротив друг друга, упираясь ступнями ног в доску (ноги при этом должны быть прямыми в коленях), и берутся руками за палку. Хват произвольный, т. е. можно браться одной рукой хватом сверху, другой – хватом снизу и т. д. По команде судьи соперники начинают тянуть палку на себя, стараясь оторвать противника от земли. Во время перетягивания можно отрывать ноги от доски, пристукивать ими по доске. Если игрок падает набок, но не выпускает палку из рук, это не считается поражением и дается еще одна попытка. Проигравший выбывает из борьбы, а с победителем садится следующий участник состязания и т. д. Побеждает тот, кому удастся перетянуть всех участников состязания.

Начинаем игру! Мне нужны двое самых смелых! Выходите попробовать свои силы в честном поединке!

*Участники выходят по 2 человека и вступают в игру. По ходу игры представитель ЯМАО рассказывает занимательные факты о своём округе. Определение победителя.*

**Представитель Ямало-ненецкого автономного округа:** Молодцы! С первой игрой справились все. Дальше поиграем в игру под названием «Тыранийко» или «Игра в палочки». Специально для неё изготавливают гладкие палочки длиной 15-20 см, диаметром 1 см. Количество палочек произвольное: чем больше, тем лучше. Одновременно могут играть 5-8 человек. Палочки лежат на ладони. Резким движением надо их перебросить на тыльную сторону руки. Снова подбросить палочки вверх и поймать на ладонь. Пойманные палочки можно снимать только парами. Лишние палочки переходят к следующему игроку. Победителем становится тот, у кого окажется больше палочек.

*Участники выходят по 5-8 человека и вступают в игру. По ходу игры представитель ЯМАО рассказывает занимательные факты о своём округе. Определение победителя.*

**Представитель Ямало-ненецкого автономного округа:** Друзья, надеюсь, что вам понравились игры моего региона. У вас здорово получалось! Обязательно расскажите о них своим друзьям!

**Ведущий:** Благодарим тебя за такие необычные и интересные игры. Будем рады, если ты останешься с нами и познакомишься с забавами Новгородской области и республики Татарстан!

*Выходит представитель Новгородской области в народном костюме.*

**Представитель Новгородской области:** Доброго дня, соседуски! Приехал я из соседней Новгородской области к вам, в град на Неве. Хочу отметить, что Новгородская земля полна очень хороших и приветливых людей. У нас не принято приезжать в гости без даров. Именно поэтому я привёз для вас лучший подарок на всё белом свете – это знания! А знания эти о наших традиционных забавах, которые каждого заряжают хорошим настроением на весь день! Давайте играть!

Кто-нибудь из вас знает игру «Поймай рыбку»? Правила игры очень просты. Главное прихватить с собой ловкость, скорость и хорошую реакцию! Мы с вами должны сформировать большой круг, в центре которого буду стоять я - водящий с веревкой в руках. Я буду вращать ее по полу вокруг своей оси. Ваша задача – подпрыгивать над верёвкой. Тот, кто зацепится – выбывает. Начнём игру!

*Все участники образуют большой круг и играют по предложенным правилам. В конце определяют победителя!*

**Представитель Новгородской области:** А сейчас мы с вами познакомимся с одним из самых древних развлечений, которое в наши дни уже практически забыто. Название этой игры «Бирюльки». Берется от шестидесяти до ста палочек длиной десять сантиметров. Их помещают в холщовый мешочек, а после рассыпают на ровной поверхности. Палочки падают в хаотичном порядке. Задача игроков убрать по одной бирюльке, не затрагивая те, что расположены поблизости. Победителем считается тот, у кого после разбора всей кучки, окажется больше всего палочек.

Приглашаю 8 человек к столу, чтобы приступить к игре!

*Участники подходят к столу по 8 человек и играют по предложенным правилам. В конце определяют победителя!*

**Представитель Новгородской области:** Вы все большие молодцы! Надеюсь, что мои дары вам понравились! С вашего позволения, останусь с вами, чтобы познакомиться с традиционными играми республики Татарстан.

*Выходит представитель республики Татарстан. Представитель Новгородской области присоединяется к участникам.*

**Представитель республики Татарстан:** Добрый день друзья, я прибыл из прекрасной республики Татарстан, чтобы сыграть с вами в нашу традиционную настольную игру «Ташки». Приглашаю всех желающих к столу!

В этой настольной игре всё очень просто: высыпаются пуговицы на середину стола. Накрываются платочком. Тот, кто ходит первый, не глядя, берёт в кулачок пуговички под платочком. Вытаскивает их, не разжимая руку. Спрашивает у следующего игрока: Чет или нечет? Тот отвечает на вопрос. Если угадал, то ему достаются эти пуговицы, если нет, то пуговицы переходят к тому, кто задавал вопрос. Далее следующий игрок повторяет всё таким же образом и задаёт вопрос следующему по кругу игроку. Выигрывает тот, у кого пуговиц будет больше, чем у остальных.

*Участники подходят к столу и играют по предложенным правилам.*

**Представитель республики Татарстан:** А теперь я передаю эстафетную палочку представителю Ханты-Мансийского автономного округа. Уверен, что будет что-то очень интересное!

*Выходит представитель Ханты-Мансийского автономного округа. Представитель республики Татарстан присоединяется к участникам.*

**Представитель ХМАО:** Добрый день, друзья! Сегодня я научу вас делать традиционную хантыйскую игрушку «Ворна Хатл». Предлагаю всем присесть за стол, чтобы нам было удобней с вами работать с материалами.

*Участники усаживаются за стол и разбирают материалы для создания тряпичной игрушки.*

**Представитель ХМАО:** Для начала хочу рассказать вам о празднике нашего региона - Вороньем Дне. Это один из самых почитаемых праздников народов ханты и манси. Ворона – вестник жизни, покровительница женщин и детей, первая птица, которая прилетает на Север. Она начинает вить гнезда и громко каркать, призывая весну и пробуждая природу. С Вороньим праздником связаны различные приметы и гадания — какими будут весна, погода, улов рыбы и сбор ягод. Традиция праздновать Ворна Хатл появилась в древние времена. Давным-давно, как гласит хантыйская легенда, пришла зима с трескучими морозами, солнце скрылось за облаками, нескончаемые снегопады и метели довели людей до отчаяния: темно, холодно, голодно. Запасы продуктов закончились, мороз стал ещё крепче и люди, звери, деревья застыли, замёрзли. Казалось, что всё живое превратилось в ледяные фигурки. И вот, однажды, в эти суровые снежные края, то ли по ошибке, то ли из любопытства залетела ворона. Летит она час, два, а кругом тишина. Ни звука, ни шороха не слышно. Мёртвая тишина. Испугалась ворона и от отчаяния громко закричала: «Каррррр!». Её крик был таким пронзительным и громким, что сосульки на деревьях разлетелись, люди проснулись, звери зашевелились, и даже солнце выглянуло и засияло так ярко, что появились ручейки, проталины, и на земле всё ожило. Вот с тех самых пор у народа

ханты появился праздник почитания вороны, священной птицы, которая своим криком разбудила матушку природу и спасла всё живое.

По традиции в Вороний день ханты и манси на священных местах готовят пищу на костре, молятся духам, кланяются березе. На деревья повязывают разноцветные лоскутки, монеты, кукол и бублики, которые символизировали солнце. После праздника все на прощание обязательно кланяются священному дереву, трижды поворачиваясь вокруг собственной оси по ходу Солнца.

*После рассказа проводится мастер-класс с участниками.*

**Представитель ХМАО:** Теперь вы умеете создавать такой прекрасный традиционный сувенир своими руками. Можете подарить его своим мамам, бабушкам или подружкам. Предварительно обязательно поделитесь историей этой игрушки!

**Ведущий:** Спасибо вам за такой интересный рассказ. У каждого из нас получились чудесные тряпичные вороны. Обещаем передавать ваши знания и опыт своим родным и близким!

Приглашаем к нам последнего представителя Санкт-Петербурга и Ленинградской области. Вот тут уже должно быть что-то очень знакомое.

*Выходит представитель Санкт-Петербурга и Ленинградской области.*

**Представитель Санкт-Петербург и Ленинградская область:** Всем доброго дня, дамы и господа! Думаю, что наши родные игры вы точно знаете. Можете предположить во что мы будем играть?

*Участники отвечают на вопрос.*

**Представитель Санкт-Петербург и Ленинградская область:** Наша с вами игра называется «Ладушки»! Думаю, что все играли в эту потешную в детстве, но если нет или просто немного запамятовали, то озвучу их для вас. Ладушки помогали развеселить детей, привлечь их внимание интересными стишками. Слова сопровождаются движениями рук и головы, увлекательной мимикой и хлопками. Покажу на деле! Кто умеет играть в ладушки? Выходите ко мне.

*Показывает технику игры в ладушки.*

**Представитель Санкт-Петербург и Ленинградская область:**

Мы должны образовать круг из пар, которые будут играть в ладушки. Когда музыка сменяется другой, участник, стоящий ближе к внешнему кругу, по часовой стрелке переходит к другому партнёру и т.д.

*Участники встают в круг по парам. Играет музыка. Игра начинается.*

**Ведущий:**

А теперь предлагаем всем участникам принять участие в игре «Шерстяная паутина». Под энергичную и весёлую музыку мы будем бросать клубок из шерстяных ниток на максимально большое расстояние своим новым друзьям. Уже через минуту вы увидите первое проявление нашей общей большой паутины, которая будет визуализировать нашу большую семью и страну.

*Играет музыка, участники перебрасывают друг другу клубки, создавая огромную паутину.*

**Ведущий:**

А теперь давайте покачаем наших самых юных участников на нашей большой паутине! Сегодня они узнали много новых традиционных игр, и мы таким образом заключим наш обряд посвящения в тайны, традиции и игры народов России.

*Участники качают на паутине самых маленьких детей.*

**Ведущий:** Уважаемые участники! Наша семейная игротека, к сожалению, подходит к концу! Надеемся, что вам понравилось! Мы рады наградить наших самых активных участников памятными призами!

*Церемония награждения*

**Ведущий:**

Спасибо вам за то, что были сегодня с нами. До новых встреч!

#### **4. Используемая литература**



