

Использование сервиса LearningsA.org для подготовки дидактических материалов по информатике.

Формирование и развитие учебной компетентности в области использования ИКТ является одним из требований Федеральных государственных стандартов второго поколения к метапредметным результатам обучающихся, освоивших основную образовательную программу.

Применение ресурсов сети Интернет (использование современных технологий) позволяет усовершенствовать процесс обучения, сделать его более эффективным и запоминающимся для учащихся.

Современные сетевые технологии предоставляют возможности использования интерактивных пособий: компьютерных учебников, задачников, тренажёров, тестирующих и контролирующих систем, справочников и других электронных средств учебного назначения.

Существуют различные специальные онлайн сервисы для создания собственных интерактивных материалов к конкретному проекту, уроку. Не всегда готовые электронные пособия удовлетворяют современным требованиям, особенно для такого живого и постоянно меняющегося предмета как информатика. Ресурсы данных сервисов можно использовать как на отдельных этапах урока, так и в течение всего урока.

Интерактивные формы обучения способствуют повышению мотивации у обучающихся, создают эффект «непосредственного участия». Через достижение целей по формированию ИКТ-компетентности учащихся, через систему тестовых заданий на уроке достигается обучающая цель, при этом усвоение новых знаний происходит на более высоком когнитивном уровне, чем на обычном уроке.

Преимущества дидактических материалов, разработанных с помощью онлайн сервисов, перед традиционными в их наглядности, доступности, креативности. Применение компьютера или ноутбука позволяют использовать в обучении разные типы файлов (аудио, видео, графические и т.д.), а также разные типы упражнений, что способствует развитию интереса и познавательной активности.

Основными преимуществами таких разработок являются: быстрота создания задания; моментальная проверка правильности его выполнения; возможность встраивания задания на html-страницу собственных сайтов; многие шаблоны поддерживают работу с картинками, звуком и видео; содержит большую коллекцию уже созданных другими учителями упражнений; возможен поиск упражнений по категориям (по предметам); возможность обмена интерактивными заданиями.

Многочисленными были разработаны следующие интерактивные задания по информатике с помощью онлайн сервиса LearningApps.org: «Персональный компьютер как система» 6 класс; «Алгоритмы и исполнители» 6 класс; «Кодирование информации» 5 класс; «Информационные модели» 6 класс и т.д.

LearningApps.org является приложением Web 2.0 для поддержки обучения и процесса преподавания с помощью интерактивных модулей. Существующие модули могут быть непосредственно включены в содержание обучения, а также их можно изменять или создавать в оперативном режиме. Главной их ценностью является интерактивность.

Оно является бесплатным и позволяет сохранить созданные приложения. Можно создавать подобные упражнения с помощью готовых шаблонов. Можно выбрать категорию области знаний; подходящую ступень школы и язык.

Каждое приложение может использоваться в качестве шаблона для своего нового приложения. Можно удалить какие-либо фотографии или добавить другие. Здесь же находятся различные ссылки на созданные приложения для копирования и отправки, код для встраивания в блог или сайт.

Пример созданного задания - викторины с выбором правильного ответа
«Информационные модели. Информатика, 6 класс»

Содержание:









