Дидактическая игра

«Следопыт»

Автор: Качесова Наталья Николаевна

МКДОУ «Клевакинский детский сад»

Номинация: Дидактическая игра (пособие) по познавательному развитию

Цель игры: Закрепить знания детей дошкольного возраста о домашних животных и птиц, уметь отличать следы домашних животных, развивать наблюдательность, внимание, мелкую моторику, сравнение, речь детей. Закреплять знание внешнего вида животных и птиц, умение отгадывать загадки.

Ход игры: По загадке угадать животное и найти его след. Назвать детеныша животного.

Усложнение: По интересам детей, как групповое и индивидуальное.

