***Идея:*** Русский язык является важнейшей частью духовной культуры всего народа России и он должен находиться под защитой государства как объект национальной безопасности.

Русская классическая литература, эталонный русский язык необходимы, чтобы мы понимали друг друга не только на уровне простейшей коммуникации и сиюминутных потребностей. Они всегда были и остаются основами духовных и исторических ценностей России. Это связь с историей и культурой своего народа и сопричастность судьбе Отечества, то, что объединяет людей в нацию. Грамотная речь должна стать неотъемлемой частью жизни страны, правилом хорошего тона. Ценность русского языка огромна и мы должны быть нацелены на его охрану, сбережение и распространение. Каждый из нас как носитель языка, как специалист, как гражданин своей страны должен сделать все, чтобы сберечь себя как нацию, как культуру, как страну. Дети - будущие носители языка: то, чему они научатся от нас, они передадут своим детям.

***Игра-путешествие «Мастерслов»*** представляет собой набор речевых игр, игр со словами и заданий, направленных на вовлечение родителей дошкольников в создание единой речевой среды в ДОУ и семье.

***Цель:***

• Показать богатство и многообразие русского языка.   
• Вызвать интерес к изучению русского языка.   
• Предложить:   
- чем занять ребенка дома, в дороге, в очереди, и т.д.;   
- варианты конкурсов и интеллектуальных развлечений для праздников в кругу семьи и в ДОУ;   
- способы взаимодействия семьи и ДОУ при проведении совместных мероприятий по формированию у детей речевых компетенций.

***Задача:***

Взаимодействие с родительской общественностью по формированию речевых компетенций у дошкольников.  
***Правила:***   
Игроки выполняют предложенные задания в любой последовательности.   
За участие получают буквы и сохраняют их до конца мероприятия.   
***Карта - находилка*** поможет сориентироваться в многообразии заданий.

В "Путешествии" игроков ждут ***9 станций***:

Станция "Ребусы". ( Ребус - загадка, в которой слово или фраза изображены в виде рисунков в сочетании с буквами, цифрами и другими знаками. Разгадать ребус - означает суметь верно прочитать зашифрованное послание).

Станция "Рецензия". ( Выберите книгу из тех, что Вы видите перед собой. Вы – автор (издатель). Напишите аннотацию, комментарий к книге по алгоритму: - О чем? - Для чего? -Для кого?) .

Станция "Задумай вопрос - получи ответ в книге". ( Сегодня…….Мне поможет………..Найду вдохновенье………. Меня ждет………) .

Станция "Меткое русское слово". (Игрокам дается задание прочитать пословицу (поговорку, выражение).   
Объяснить его смысл. Рассмотреть картинку и ответить на вопрос ведущего: "Какая из известных Вам пословиц подходит сюда по смыслу". Посло́вица — малая форма народного поэтического творчества, облачённая в краткое, ритмизованное изречение, несущее обобщённую мысль, вывод, иносказание с дидактическим уклоном. Фразеологизм — это устойчивое по составу и структуре и целостное по значению сочетание двух или более слов).

Станция "От буквы к слову". (На этой станции игроков ждут разнообразные задания: Изографы, Письмо Ежа, Пчелка, Зоопарк, Спрятанные слова, Домики с секретом, Воздушные шары, Деформированные слова).

Станция "Язык сломаешь". ( Игрокам предлагается потренироваться в проговаривании скороговорок и палиндромов. Скороговорка — короткая, синтаксически правильная фраза на любом языке с искусственно усложнённой артикуляцией. Палиндро́м (пе́ревертень) — буквосочетание, слово или текст, одинаково читающееся в обоих направлениях).

Станция "Одинаковые и разные". (Подобрать как можно больше синонимов или антонимов к словам, предложенным в задании. Синонимы — это слова, совпадающие или близкие по значению. Они выражают одно и то же понятие, но различаются оттенками значения. Антонимы — это слова, принадлежащие одной части речи, различные по звучанию и написанию и имеющие противоположное значение).

Станция "Игра слов". (Игрокам предлагается начальное и конечное слово и указывается количество шагов для изменения 1 буквы в слове. Метаграмма — это загадка, по условиям которой из загаданного слова, путем замены одной буквы другой, получается новое слово).

Станция "Аллиас". ( Веселая семейная игра, развивающая сообразительность и воображение. Игрокам надо обьяснить слова и картинки для членов команды иными словами и выражениями, используя, например, синонимы, антонимы, подсказки, звуки, и т.д. Главное - не произнести само разгадываемое слово.   
В конце игры участники из заработанных букв составляют слова. 

Игра без проигравших!